

# Engineering



journal homepage: www.elsevier.com/locate/eng



# 基于双向深度生成模型和功能磁共振成像数据的大脑编码和解码

# 杜长德<sup>a,b</sup>, 李劲鹏<sup>a,b</sup>, 黄利皆<sup>a,b</sup>, 何晖光<sup>a,b,c,\*</sup>

<sup>a</sup> Research Center for Brain-Inspired Intelligence and National Laboratory of Pattern Recognition, Institute of Automation, Chinese Academy of Sciences (CAS), Beijing 100190, China

<sup>b</sup> School of Artificial Intelligence, University of Chinese Academy of Sciences, Beijing 100049, China

<sup>c</sup> Center for Excellence in Brain Science and Intelligence Technology, Chinese Academy of Sciences, Shanghai 200031, China

#### ARTICLE INFO

Article history: Received 29 September 2017 Revised 28 March 2019 Accepted 29 March 2019 Available online 1 June 2019

关键词

大脑编码和解码 功能磁共振成像 深度神经网络 深度生成模型 对偶学习

#### 摘要

通过功能磁共振成像(fMRI)进行大脑编码和解码是视觉神经科学的两个重要方面。尽管以前的 研究人员在大脑编码和解码模型方面取得了显著进步,但是现有方法仍需要使用先进的机器学习 技术进行改进。例如,传统方法通常会分别构建编码和解码模型,并且容易对小型数据集过度拟合。 实际上,有效地统一编码和解码过程可以进行更准确的预测。在本文中,我们首先回顾了现有的 编码和解码方法,并讨论了"双向"建模策略的潜在优势。接下来,在体系结构和计算规则方面, 我们证明了深度神经网络和人类视觉通路之间存在的对应关系。此外,深度生成模型[如变分自编 码器(VAE)和生成对抗网络(GAN)]在大脑编码和解码研究中产生了可喜的成果。最后,我们 提出了最初为机器翻译任务设计的对偶学习方法,该方法通过利用大规模未配对数据提高了编码 和解码模型的效果。

© 2019 THE AUTHORS. Published by Elsevier LTD on behalf of Chinese Academy of Engineering and Higher Education Press Limited Company This is an open access article under the CC BY-NC-ND licenses (http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/).

# 1.引言

人类视觉感知与其所诱发的神经活动之间的关系对 于计算神经科学领域至关重要[1,2]。通过功能磁共振成 像(fMRI)进行大脑编码和解码对于理解视觉感知系 统很重要[3-5]。编码模型试图根据给定的视觉刺激来 预测大脑反应[6,7],而解码模型则试图通过分析给定的 大脑反应来预测相应的视觉刺激[8-22]。大脑编码和解 码(图1)已变成两个促进认知神经科学发展的重要途径, 因为它们为理解大脑功能提供了新的方式。

### 1.1. 编码模型

在以前的文献中,大多数编码模型都是基于特定

的计算规则而建立的。神经科学家认为这些计算规则 可能是大脑对特定视觉刺激做出反应的运算基础。例 如,Kay等[1]使用金字塔形的Gabor小波滤波器建立编 码模型。基于这种编码模型,作者成功地识别出了特定 人类大脑活动对应的自然图像。后来,Kay等[6]进一步 提出了基于已建立的面向局部滤波器、除法归一化、压 缩空间求和以及类方差非线性的两级级联编码模型。最 近,St-Yves和Naselaris[7]基于预训练的深度神经网络 (DNN)的中间特征图构建了特征加权的感受野模型。 该模型可用于预测体素反应并研究每个体素的感受野的 形状。此外,Zeidman等[23]建立了Bayesian群体感受 野(pRF)模型,用于可解释的大脑编码研究。近年来, DNN在计算机视觉领域已经取得了巨大的成功,研究

\* Corresponding author. *E-mail address*: huiguang.he@ia.ac.cn (H. He).



<sup>2095-8099/© 2019</sup> THE AUTHORS. Published by Elsevier LTD on behalf of Chinese Academy of Engineering and Higher Education Press Limited Company This is an open access article under the CC BY-NC-ND license (http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/). 英文原文: Engineering 2019, 5(5): 948–953

引用本文: Changde Du, Jinpeng Li, Lijie Huang, Huiguang He. Brain Encoding and Decoding in fMRI with Bidirectional Deep Generative Models. *Engineering*, https://doi.org/10.1016/j.eng.2019.03.010



**图1.** 功能磁共振成像的大脑编码和解码。编码模型用于尝试根据给 定的视觉刺激来预测大脑反应,而解码模型则试图通过分析给定的大 脑反应来预测相应的视觉刺激。在实践中,编码和解码模型不应该被 视为是相互排斥的。有效地统一编码和解码过程可以进行更准确的预 测,并有助于我们理解人类大脑中的信息表征。

人员已经开始使用DNN来构建更复杂的大脑编码模型 [7,20,24]。除了视觉信息的编码模型,研究人员还对语 义信息如何在大脑中表达进行了研究。例如,Huth等 [25]建立了文本语义和大脑皮层活动之间的映射关系向 量,从而提供了详细的大脑皮层语义图。

#### 1.2. 解码模型

先前的研究已经证明了从相应的大脑激活模式中解 码二进制对比模式[12-14]、手写字符[15,16]、人脸图 像[17-19]、自然图片或视频刺激[2,20]和梦[12,21]的可 行性。例如, Miyawaki等[12]构建了一种多尺度神经解 码模型,重建了大脑反应中感知到的二进制对比模式。 Schoenmakers等[15]提出了一种线性解码模型,重建了 大脑反应中感知到的手写字符。Güçlütürk等[19]提出将 概率推理与对抗训练相结合,以重建大脑反应感知到的 面孔。Horikawa和Kamitani [2]指出,可以通过利用多 个大脑区域的响应来预测由计算机视觉模型计算出的视 觉刺激的分层特征。这些研究表明,视觉皮层与由计算 机视觉模型获得的复杂视觉特征之间存在密切的关系。 此外, Wen等[20]提出了一种基于深度学习的动态神经 解码方法,该方法可以重建人类感知的动态视觉场景并 预测其语义标签。Horikawa和Kamitani [21]还表明,大 脑活动可以用来预测人类梦中出现的物体。

前面提到的大多数解码研究都是以多体素模式分析 (MVPA)方法为基础的[8]。然而,大脑连接模式也是 大脑状态的关键特征,可用于大脑解码。先前的解码研 究[26-30]表明,大脑的连接性信息可以当作解码过程 中的特征。例如,Yargholi和Hossein-Zadeh[29]通过在 大脑解码中采用大脑连接性信息,能够成功地从人类大 脑活动中重建两个手写数字——6和9。Manning等[30] 提出了一种概率模型,用于提取大脑活动中的动态功能 连接模式,这种模式可用于大脑解码研究。

#### 1.3. 混合编码 - 解码双向模型

尽管大脑编码和解码的最新进展[3-21,29,31-33]展 示出了良好的前景,但如何从功能磁共振成像数据中重 建相应的视觉刺激,构建一个准确的解码模型仍然面临 许多挑战。从Bayesian机器学习的角度来看,可以通过 一个大脑活动的生成模型来获取编码模型。当将此编码 模型与有关刺激的先验知识相结合时,在给定大脑活动 模式的情况下,可以获得刺激的后验概率分布,即用于 解码的预测分布。因此,编码和解码模型不应该被视 为是相互独立的。有效地统一编码和解码过程可以进 行更加准确的预测,并有助于理解人类大脑中的信息表 征[13,34]。例如, Fujiwara等[13]提出了一种"双向"的 视觉图像重建方法,该方法假设一组潜在变量与图像像 素和fMRI体素相关:这种方法同时支持编码和解码的预 测。这些学者采用了Bayesian典型相关分析(BCCA)框 架,通过潜在变量计算了图像像素与fMRI体素之间的多 重对应。由于可以将每个潜在变量的像素权重定义为图 像基,因此使用测量数据训练BCCA模型可自动估计出 图像基。尽管对估计的图像基的功能含义进行推测还为 时过早,但是这种数据驱动的"双向"方法可以扩展到 用于发现大脑的模块化体系结构,以表示在高维空间中 定义的复杂的自然刺激、行为和心理感受。

# 2. DNN 与人类视觉系统之间的对应关系

深度学习[35,36]是一大类从输入数据中提取层次表示的机器学习方法。DNN的框架结构首先受到生物神 经系统的结构和计算原理的启发[37]。最近,基于DNN 的深度学习方法在图像识别、语音识别、自然语言理 解等方面取得了巨大的成功。在架构方面,DNN的层 次结构与人类大脑腹侧视觉系统的层次结构非常相似 [7,35,38] (图2)。在功能方面,深度学习的神经编码和 解码研究表明,DNN的浅层表示类似于主视觉区域的 功能,而DNN的深度表示则类似于腹侧视觉系统后端 的功能[2,24,39,40]。

人类可以通过腹侧视觉通路快速、准确地感知复杂的物体,腹侧视觉通路是一个由大脑区域相互连接组成的系统,可以处理结构逐渐复杂的特征[41,42,43]。然



**图2.** 腹侧视觉系统和深度卷积神经网络(CNN)。(a)四个Brodmann区域(V1、V2、V4和IT)之间的正向和反向投影;(b)一个深度前馈CNN的简单示例,它的层次结构被用来模拟腹侧视觉系统的层次表示。LGN:外侧膝状体核。(a)经Elsevier许可,转自参考文献[38],©2014;(b)经Elsevier许可,转自参考文献[7],©2017。

而,在没有监督信息的情况下从视觉图像中自动发现早 期视觉概念是机器感知研究中公认的挑战。一方面,从 图像中提取的表示形式将有助于在现实世界中更好地执 行任务。另一方面,我们希望能够解释这些表示,并使 它们能够用于其初始设计任务之外的任务。从传统角度 看,使用预训练的DNN模型很难从视觉图像中学习此 类表示,因为由该DNN模型很输入图像中自动提取的 表示向量的每个维度的语义都是未知的。如果没有分离 的表示,我们很难在不同的任务中解释这些表示。所幸 的是,Higgins等[44]特别设计的深度生成模型能够学习 分离的表示。

### 3. 使用深度生成模型进行大脑解码

一个有前景的研究方向是将深度学习方法应用到大脑解码研究中。诸如变分自动编码器(VAE)[45,46]和 生成对抗网络(GAN)[47]之类的深度生成模型,在图 像生成领域取得了巨大的成功。最近,越来越多的注意 力集中在了使用深度生成模型进行视觉图像重建的研究 上[19,31-33,48,49]。

### 3.1. 基于 VAE 的方法

最初在参考文献[45,46]中介绍过VAE,它是自动编

码器模型的概率扩展。VAE具有自下而上的编码网络和 自上而下的解码网络。研究人员通过共同训练这两个网 络,可以使数据似然性的下界最大化,从而将自动编码 器模型重新表示为变分推断问题。最近的研究表明,基 于VAE的模型能够学习与输入数据中不同的变化因素相 对应的解耦表示[43,50,51]。这对于大脑的编码和解码 任务非常重要,因为基于VAE的模型学习到的一些视觉 概念也可以被人类大脑感知。受这一事实的启发,研究 人员探索了基于VAE的模型在大脑活动图像重建中的应 用[31,32]。

例如,Du等[31]提出了一种深度生成多视图模型 (deep generate multi-view model,DGMM),用于重建大脑fMRI活动对应的感知图像(图3)。DGMM可以看作 是线性BCCA的非线性扩展。在DGMM框架下,编码 和解码过程同时由两种不同的生成模型表示:

$$p_{\theta}(X|Z) = \prod_{i=1}^{N} \mathcal{N}\left\{x_i \big| \mu_x(z_i), \operatorname{diag}\left[\sigma_x^2(z_i)\right]\right\}$$
(1)

$$p(Y|Z) = \prod_{i=1}^{N} \mathcal{N}\left(y_i | B^{\mathsf{T}} z_i, \psi\right)$$
(2)

式中, $\mathcal{N}$ 表示正态分布; $X \in \mathbb{R}^{D_x \times N}$ 表示视觉图像;  $Y \in \mathbb{R}^{D_y \times N}$ 表示诱发的fMRI活动; $p_{\theta}(X|Z)$ 是具有神经 网络参数 $\theta$ 的视觉图像的似然函数;p(y|z)是所诱发的 fMRI的似然函数; w表示完整的协方差矩阵; B表示 fMRI活动的投影权重;  $Z \in \mathbb{R}^{D_z \times N}$ 表示视觉图像和诱发 的fMRI活动之间的共享潜变量。 $\mu_{x}$ 和 $\sigma_{x}^{2}$ 分别表示该正 态分布的均值和协方差,它们是通过对潜变量进行不同 的非线性变换获得的。训练集由N个成对样本组成,可 以用  $(x_1,y_1)$ , ...,  $(x_n,y_n)$  表示, 其中 $x_i \in \mathbb{R}^{D_x}$ ,  $y_i \in \mathbb{R}^{D_y}$ , *i*=1, …, *N*。具体来说, DGMM使用基于DNN的生成 过程对视觉图像的分布进行建模,而使用稀疏线性生成 过程对大脑反应数据的分布进行建模。一方面,此处使 用的DNN可以有效捕获视觉图像的分层特征,类似于 人类大脑腹侧视觉系统的结构[2,24,39,40]。另一方面, 这里使用的稀疏线性生成模型不仅符合人类大脑的稀疏 表达原理,而且避免了大脑反应数据的过度拟合[52]。 请注意,这两个生成过程拥有相同的潜在变量。因此, 在测试阶段,使用这些过程可以通过相同的潜在变量从 大脑反应中推断出相应的视觉图像。实际上,DGMM 框架可以捕获视觉图像和相应的fMRI活动之间的"双 向"映射关系,得益于其自动编码的变分Bavesian架构, DGMM可以通过平均场变分推断得到有效的优化,这 类似于经典的VAE求解方法。与非概率扩展的深度多视 图学习方法相比, DGMM的Bayesian框架天然地使它更 具灵活性和适应性。

3.2. 基于 GAN 的方法

GAN在参考文献[47]中被首次提出。基本的GAN 是一种无监督模型,可利用噪声向量生成图像。对抗训 练的思想来自博弈论,在博弈论中,两个竞争者为了共 同进步而竞争。GAN的典型配置包括生成器和鉴别器。 生成器的任务是从噪声中合成图像,以欺骗鉴别器,使 它相信合成图像是真实世界的场景。同时,鉴别器试图 区分合成数据和真实数据。当二者达到纳什(Nash)平 衡时,生成器将学习到真实世界图像的分布,并且鉴别 器难以捕捉到真实数据与虚假数据之间的差异。GAN 已被广泛应用,包括图像生成[53]、图像到图像翻译[54] 和文本到图像合成[55,56]。

不同于VAE,GAN是个无似然模型。也就是说,它 没有对数据分布进行任何先验假设,数据分布是完全通 过对抗训练学习的。这是对神经编码和解码任务有利的 特征。GAN通常要求生成器和鉴别器具有准确的语义 信息。然而,在血氧水平依赖性(BOLD)信号中,有 用的语义信息和噪声混杂在一起,这对模型训练是一个 巨大的挑战。最近的大脑解码研究[19]提出将概率推理 与对抗训练相结合,从而从大脑活动中重建感知到的面 部结构(图4)。假设 $x \in \mathbb{R}^{h \times w \times c}$ 是视觉图像, $z \in \mathbb{R}^{p}$ 是其 潜在特征, $y \in \mathbb{R}^{q}$ 是相应的大脑反应,而 $\varphi \in \mathbb{R}^{h \times w \times c} \rightarrow$ 



**图3.**用于神经解码的深度生成多视图框架。(a)模型训练:使用特定于视图的生成模型生成数据;其中,DNN模型用于视觉图像建模,线性回 归模型用于大脑活动建模。(b)图像重建:用于与训练无关的大脑活动,该大脑活动被解码成视觉图像。

ℝ<sup>*v*</sup>是一个潜在特征模型,使得 $z = \varphi(x)$ 和 $x = \varphi^{-1}(z)$ 。然后,可以通过以下方程式从大脑反应中重建感知到的视觉图像:

$$\hat{x} = \varphi^{-1} \left[ \operatorname*{argmax}_{z} p(z|y) \right]$$
(3)

式中, *p*(*z*|*y*)是潜在变量的后验分布。等式(3)可以通过Bayes定理来重新表述:

$$\hat{x} = \varphi^{-1} \left\{ \operatorname*{argmax}_{z} \left[ p(y|z)p(z) \right] \right\}$$
(4)

式中, *p*(*y*|*z*)是似然函数; *p*(*z*)是潜在变量的先验分布。 作者首先以最大后验估计直观地解码了所观察到的大脑 对潜在特征的反应。接下来,他们使用对抗学习根据解 码后的潜在特征生成了感知图像。这种两步式大脑解码 方法可以根据大脑反应准确地生成感知到的面孔。最 近,研究人员试图通过利用已在大规模图像数据集上进 行过预训练的GAN,从测得的fMRI信号[33,48,49]中重 建自然图像。

### 4. 通过对偶学习改善大脑编码和解码

数据驱动的大脑编码和解码方法通常需要获取大量 成对的(刺激响应)数据实例,以训练针对单个被试者 的模型。但是,在许多编码和解码研究中,最多可以从 单个被试者中收集数千个含有噪声的配对数据实例。为 了提高编码和解码模型的泛化能力,有必要充分利用大 规模未配对的数据实例(如视觉图像)。

受到最近提出的机器翻译[57.58]对偶学习的启发, 我们建议可以通过最小化双向映射模型产生的重构损失 来同时训练编码和解码模型。编码和解码模型代表一对 原始对偶问题,并由其形成一个闭环,从而允许对偶学 习的应用(图5)。具体而言,在未配对数据(如视觉图像) 上测得的重建损失将产生信息反馈,以训练双向映射模 型。在这种对偶学习框架下,可以利用大规模的未配对 视觉图像来提高编码和解码模型的泛化能力。实际上, 对偶学习是用于学习从一个数据域Ma到另一个数据域  $N_d$ [59,60]的双向映射的通用框架。对于 $M_d$ → $N_d$ ,目标 是学习编码器映射E,以使分布E(M<sub>d</sub>)与分布N<sub>d</sub>在使用 对抗损失时无法区分。同样,对于N<sub>d</sub>→M<sub>d</sub>,目标是学 习解码器映射D,以使分布D(N<sub>4</sub>)与分布M<sub>4</sub>在使用另一 个对抗损失时无法区分。特别是对于成对的数据,可以 将这两个对抗损失和循环一致性损失(对偶损失)结合 起来, 使得 $D[E(M_d)] \approx M_d \pi E[D(N_d)] \approx N_d$ 。

### 5. 结论

总之,大脑编码和解码是计算神经科学领域的核 心,并具有创造更好的脑机接口的潜力。DNN的体系 结构和计算规则与人类视觉通路具有某些相似之处。在







**图5.**用对偶学习改进大脑编码和解码。在未配对数据(无论是视觉图像还是大脑反应)上测量的对偶损失产生信息反馈,以训练双向映射模型。 在这种对偶学习框架下,可以利用大规模的未配对数据来提高模型的泛化能力。

大脑编码和解码研究中使用深度生成模型(如VAE和 GAN),有望为人类了解视觉刺激与诱发的神经活动之 间的关系提供更深刻的见解。通过利用大规模的未配对 数据,对偶学习有望在开发神经编码和解码模型中发挥 重要作用。

### 致谢

这项工作得到了国家重点研发计划 (2018YFC2001302)、国家自然科学基金(91520202)、 中国科学院科研装备研制项目(YJKYYQ20170050)、 北京市科学技术委员会(Z181100008918010)、中国科 学院青年创新促进会和中国科学院战略性先导科技专项 (XDB32040200)的支持。

### Compliance with ethics guidelines

Changde Du, Jinpeng Li, Lijie Huang, and Huiguang He declare that they have no conflict of interest or financial conflicts to disclose.

### References

- Kay KN, Naselaris T, Prenger RJ, Gallant JL. Identifying natural images from human brain activity. Nature 2008;452(7185):352–5.
- [2] Horikawa T, Kamitani Y. Generic decoding of seen and imagined objects using hierarchical visual features. Nat Commun 2017;8:15037.
- [3] Naselaris T, Kay KN, Nishimoto S, Gallant JL. Encoding and decoding in fMRI. NeuroImage 2011;56(2):400–10.
- [4] Chen M, Han J, Hu X, Jiang X, Guo L, Liu T. Survey of encoding and decoding of visual stimulus via fMRI: an image analysis perspective. Brain Imaging Behav 2014;8(1):7–23.
- [5] Van Gerven MA. A primer on encoding models in sensory neuroscience. J Math Psychol 2017;76:172–83.
- [6] Kay KN, Winawer J, Rokem A, Mezer A, Wandell BA. A two-stage cascade model of BOLD responses in human visual cortex. PLoS Comput Biol 2013;9(5): e1003079.
- [7] St-Yves G, Naselaris T. The feature-weighted receptive field: an interpretable encoding model for complex feature spaces. NeuroImage 2018;180(Pt A):188–202.
- [8] Haxby JV, Gobbini MI, Furey ML, Ishai A, Schouten JL, Pietrini P. Distributed and overlapping representations of faces and objects in ventral temporal cortex. Science 2001;293(5539):2425–30.
- [9] Haynes JD, Rees G. Decoding mental states from brain activity in humans. Nat Rev Neurosci 2006;7(7):523–34.
- [10] Naselaris T, Prenger RJ, Kay KN, Oliver M, Gallant JL. Bayesian reconstruction of natural images from human brain activity. Neuron 2009;63(6):902–15.
- [11] Horikawa T, Tamaki M, Miyawaki Y, Kamitani Y. Neural decoding of visual imagery during sleep. Science 2013;340(6132):639–42.
- [12] Miyawaki Y, Uchida H, Yamashita O, Sato MA, Morito Y, Tanabe HC, et al. Visual image reconstruction from human brain activity using a combination of multiscale local image decoders. Neuron 2008;60(5):915– 29.
- [13] Fujiwara Y, Miyawaki Y, Kamitani Y. Modular encoding and decoding models derived from bayesian canonical correlation analysis. Neural Comput 2013;25 (4):979–1005.
- [14] Yu S, Zheng N, Ma Y, Wu H, Chen B. A novel brain decoding method: a correlation network framework for revealing brain connections. 2017. arXiv:1712.01668.
- [15] Schoenmakers S, Barth M, Heskes T, Van Gerven M. Linear reconstruction of perceived images from human brain activity. NeuroImage 2013;83:951–61.

- [16] Schoenmakers S, Güçlü U, Van Gerven M, Heskes T. Gaussian mixture models and semantic gating improve reconstructions from human brain activity. Front Comput Neurosci 2015;8:173.
- [17] Cowen AS, Chun MM, Kuhl BA. Neural portraits of perception: reconstructing face images from evoked brain activity. NeuroImage 2014;94:12–22.
- [18] Lee H, Kuhl BA. Reconstructing perceived and retrieved faces from activity patterns in lateral parietal cortex. J Neurosci 2016;36(22):6069– 82.
- [19] Güçlütürk Y, Güçlü U, Seeliger K, Bosch S, Van Lier R, Van Gerven MA. Reconstructing perceived faces from brain activations with deep adversarial neural decoding. In: Guyon I, Luxburg UV, Bengio S, Wallach H, Fergus R, Vishwanathan S, et al., editors. Advances in neural information processing systems 30 (NIPS 2017) La Jolla: Neural Information Processing Systems Foundation. 2017. p. 4249–60.
- [20] Wen H, Shi J, Zhang Y, Lu K, Cao J, Liu Z. Neural encoding and decoding with deep learning for dynamic natural vision. Cereb Cortex 2018;28(12):4136–60.
- [21]Horikawa T, Kamitani Y. Hierarchical neural representation of dreamed objects revealed by brain decoding with deep neural network features. Front Comput Neurosci 2017;11:4.
- [22] Naselaris T, Olman CA, Stansbury DE, Ugurbil K, Gallant JL. A voxelwise encoding model for early visual areas decodes mental images of remembered scenes. NeuroImage 2015;105:215–28.
- [23] Zeidman P, Silson EH, Schwarzkopf DS, Baker CI, Penny W. Bayesian population receptive field modelling. NeuroImage 2018;180(Pt A):173–87.
- [24] Güçlü U, Van Gerven MA. Deep neural networks reveal a gradient in the complexity of neural representations across the ventral stream. J Neurosci 2015;35(27):10005–14.
- [25] Huth AG, De Heer WA, Griffiths TL, Theunissen FE, Gallant JL. Natural speech reveals the semantic maps that tile human cerebral cortex. Nature 2016;532 (7600):453–8.
- [26] Shirer WR, Ryali S, Rykhlevskaia E, Menon V, Greicius MD. Decoding subject- driven cognitive states with whole-brain connectivity patterns. Cereb Cortex 2012;22(1):158–65.
- [27] Mokhtari F, Hossein-Zadeh GA. Decoding brain states using backward edge elimination and graph kernels in fMRI connectivity networks. J Neurosci Methods 2013;212(2):259–68.
- [28]Yargholi E, Hossein-Zadeh GA. Brain decoding-classification of hand written digits from fMRI data employing Bayesian networks. Front Hum Neurosci 2016;10:351.
- [29] Yargholi E, Hossein-Zadeh GA. Reconstruction of digit images from human brain fMRI activity through connectivity informed Bayesian networks. JNeurosci Methods 2016;257:159–67.
- [30] Manning JR, Zhu X, Willke TL, Ranganath R, Stachenfeld K, Hasson U, et al. A probabilistic approach to discovering dynamic full-brain functional connectivity patterns. NeuroImage 2018;180(Pt A):243–52.
- [31] Du C, Du C, He H. Sharing deep generative representation for perceived image reconstruction from human brain activity. In: Proceedings of the 2017 International Joint Conference on Neural Networks; 2017 May 14–19; Anchorage, AK, USA. New York: IEEE; 2017. p. 1049–56.
- [32] Han K, Wen H, Shi J, Lu K, Zhang Y, Liu Z. Variational autoencoder: an unsupervised model for modeling and decoding fMRI activity in visual cortex. NeuroImage 2019;198:125–36.
- [33] Seeliger K, Güçlü U, Ambrogioni L, Güçlütürk Y, Van Gerven MAJ. Generative adversarial networks for reconstructing natural images from brain activity. NeuroImage 2018;181:775–85.
- [34]Kuo PC, Chen YS, Chen LF, Hsieh JC. Decoding and encoding of visual patterns using magnetoencephalographic data represented in manifolds. NeuroImage 2014;102(Pt 2):435–50.
- [35] LeCun Y, Bengio Y, Hinton G. Deep learning. Nature 2015;521(7553):436– 44.
- [36]Schmidhuber J. Deep learning in neural networks: an overview. Neural Netw 2015;61:85–117.
- [37] McCulloch WS, Pitts W. A logical calculus of the ideas immanent in nervous activity. Bull Math Biophys 1943;5(4):115–33.
- [38] Cox DD, Dean T. Neural networks and neuroscience-inspired computer vision. Curr Biol 2014;24(18):R921–9.
- [39] Cichy RM, Khosla A, Pantazis D, Torralba A, Oliva A. Comparison of deep neural networks to spatio-temporal cortical dynamics of human visual object recognition reveals hierarchical correspondence. Sci Rep 2016;6(1):27755.
- [40] Eickenberg M, Gramfort A, Varoquaux G, Thirion B. Seeing it all: convolutional network layers map the function of the human visual system. NeuroImage 2017;152:184–94.
- [41] DiCarlo JJ, Zoccolan D, Rust NC. How does the brain solve visual object recognition? Neuron 2012;73(3):415–34.
- [42]DiCarlo JJ, Cox DD. Untangling invariant object recognition. Trends Cogn Sci 2007;11(8):333–41.
- [43] Li J, Zhang Z, He H. Visual information processing mechanism revealed by fMRI data. In: Proceedings of the 2016 International Conference on Brain and Health Informatics; 2016 Oct 13–16; Omaha, NE, USA. Chem: Springer; 2016. p. 85–93.
- [44] Higgins I, Matthey L, Glorot X, Pal A, Uria B, Blundell C, et al. Early visual concept learning with unsupervised deep learning. 2016. arXiv:1606.05579.

- [46] Rezende DJ, Mohamed S, Wierstra D. Stochastic backpropagation and approximate inference in deep generative models. In: Ghahramani Z, Welling M, Cortes C, Lawrenc ND, Weinberger KQ, editors. Advances in neural information processing systems (NIPS 2014) La Jolla: Neural Information Processing Systems Foundation. 2014. p. 1278–86.
- [47] Goodfellow I, Abadie JP, Mirza M, Xu B, Warde-Farley D, Ozair S, et al. Generative adversarial nets. In: Ghahramani Z, Welling M, Cortes C, Lawrenc ND, Weinberger KQ, editors. Advances in Neural Information Processing Systems (NIPS 2014) La Jolla: Neural Information Processing Systems Foundation. 2014. p. 2672–80.
- [48]St-Yves G, Naselaris T. Generative adversarial networks conditioned on brain activity reconstruct seen images. In: Proceedings of the 2018 IEEE International Conference on System, Man, and Cybernetics; 2018 Oct 7–10; Miyazaki, Japan. New York: IEEE; 2018.
- [49]Shen G, Dwivedi K, Majima K, Horikawa T, Kamitani Y. End-toend deep image reconstruction from human brain activity. bioRxiv 2018:272518.
- [50] Kulkarni TD, Whitney WF, Kohli P, Tenenbaum J. Deep convolutional inverse graphics network. In: Cortes C, Lawrence ND, Lee DD, Sugiyama M, Garnett R, editors. Advances in neural information processing systems 28 (NIPS 2015) La Jolla: Neural Information Processing Systems Foundation. 2015. p. 2539–47.
- [51] Eslami SA, Heess N, Weber T, Tassa Y, Szepesvari D, Hinton GE, et al. Attend, infer, repeat: fast scene understanding with generative models. In: Lee DD, Sugiyama M, Luxburg UV, Guyon I, Garnett R, editors. Advances in neural information processing systems 29 (NIPS 2016) La Jolla: Neural Information Processing Systems Foundation. 2016. p. 3225–33.
- [52] Norman KA, Polyn SM, Detre GJ, Haxby JV. Beyond mind-reading: multi-

voxel pattern analysis of fMRI data. Trends Cogn Sci 2006;10(9):424–30. [53] Isola P, Zhu J, Zhou T, Efros AA. Image-to-image translation with conditional adversarial networks. 2016. arXiv:1611.07004.

- [54] Liu M, Breuel T, Kautz J. Unsupervised image-to-image translation networks. In: Guyon I, Luxburg UV, Bengio S, Wallach H, Fergus R, Vishwanathan S, et al., editors. Advances in neural information processing systems 30 (NIPS 2017) La Jolla: Neural Information Processing Systems Foundation. 2017, p. 700–8.
- [55] Reed S, Akata Z, Yan X, Logeswaran L, Schiele B, Lee H. Generative adversarial text to image synthesis. 2016. arXiv:1605.05396.
- [56] Hong S, Yang D, Choi J, Lee H. Inferring semantic layout for hierarchical text- to-image synthesis. 2018. arXiv:1801.05091.
- [57] He D, Xia Y, Qin T, Wang L, Yu N, Liu T, et al. Dual learning for machine translation. In: Lee DD, Sugiyama M, Luxburg UV, Guyon I, Garnett R, editors. Advances in neural information processing systems 29 (NIPS 2016) La Jolla: Neural Information Processing Systems Foundation. 2016. p. 820–8.
- [58]Xia Y, Qin T, Chen W, Bian J, Yu N, Liu T. Dual supervised learning. In: Proceedings of the 34th International Conference on Machine Learning; 2017 Aug 6–11; Sydney, Australia. Brookline: Microtome Publishing 2017. p. 3789–98.
- [59]Xia Y, Tan X, Tian F, Qin T, Yu N, Liu T. Model-level dual learning. In: Proceedings of the 35th International Conference on Machine Learning; 2018 Jul 10–15; Stockholm, Sweden. Brookline: Microtome Publishing 2018. p. 5379–88.
- [60] Zhu J, Park T, Isola P, Efros AA. Unpaired image-to-Image translation using cycle-consistent adversarial networks. In: Proceedings of the 2017 IEEE International Conference on Computer Vision; 2017 Oct 22–29; Venice, Italy. New York: IEEE; 2017. p. 2242–51.